



Istituto Comprensivo di Bagno di Romagna

Via Lungo Savio, 12

47021 - Bagno di Romagna (FC) - Tel. 0543 917174

E-mail: [FOIC806001@istruzione.it](mailto:FOIC806001@istruzione.it) - PEC: [FOIC806001@pec.istruzione.it](mailto:FOIC806001@pec.istruzione.it)

Sito web: <http://www.icbagnoromagna.edu.it/>



**Anno scolastico 2023-2024**  
**SCHEDA SINTETICA DI PROGETTO/ATTIVITA'**

**TITOLO DEL PROGETTO: PROGETTO MULTIDISCIPLINARE DENOMINATO**

**“RACCHETTE IN CLASSE”**

**ALUNNI COINVOLTI: 129**

**LUOGO DI SVOLGIMENTO: COMUNE DI BAGNO DI ROMAGNA, CENTRO SPORTIVO RIVER 22**

**COLLABORAZIONI:**

- ENTE DI PROMOZIONE SPORTIVA ASC
- CENTRO SPORTIVO RIVER 22 (RESPONSABILE SIG. MIRCO LOCATELLI)

**RESPONSABILE DEL PROGETTO: PROF.SSA BALZONI DANIELA**

**FINALITA':**

- Stimolare l'apprendimento grazie all'esperienza
- Migliorare la capacità di coordinazione e favorire un armonioso sviluppo morfo-somatico e psicologico;
- Stimolare la ricerca di rapide soluzioni per risolvere i problemi che il gioco impone;
- Promuovere l'educazione motoria, fisica e sportiva, nel rispetto del ragazzo e dei suoi ritmi evolutivi, valorizzando le competenze individuali orientate alla promozione di corretti e attivi stili di vita, all'inclusione scolastica degli alunni disabili ed all'inclusione sociale;
- Potenziare le azioni delle istituzioni scolastiche, attraverso collaborazioni attive con le società sportive che agiscono sul territorio, in collaborazione con gli Enti locali, territoriali e il mondo dello sport.

**OBIETTIVI:**

- Fornire agli studenti una proposta sportiva stimolante, fatta di proposte accattivanti che stimolino il mettersi in gioco e a confrontarsi con gli altri.
- Valorizzare le risorse del territorio nell'ottica di proponimento di nuove conoscenze per gli alunni.
- Adottare un adeguato stile di vita improntato sul movimento.
- Educare il corpo e la persona ad uno stile di vita attivo per rendere gli alunni più sicuri, più forti, più consapevoli.
- Promuovere e potenziare l'attività motoria e sportiva a scuola.
- Promuovere la competenza sociale e individuale.

**OBIETTIVI SPECIFICI DEI DUE SPORT PRESI IN CONSIDERAZIONE**

**TENNIS e TOUCH TENNIS**

- Sviluppare le capacità motorie degli allievi e quelle coordinative specifiche del tennis.
- Stimolare la ricerca di rapide soluzioni per risolvere i problemi che il gioco impone.

- Stimolare la curiosità degli allievi che non conoscono il gioco del tennis.
- Conoscere la tecnica di base dei colpi fondamentali del tennis: diritto, rovescio, battuta.

#### **PADEL**

- Presa e lancio;
- Stabilità ed equilibrio;
- Velocità (capacità anaerobica) e agilità;
- Salto e atterraggio.

#### **METODOLOGIA:**

La metodologia usata per l'apprendimento dei due sport sarà:

- il gioco come priorità della proposta didattica

L'approccio sarà quindi basato su una didattica di apprendimento cooperativo e laboratoriale che privilegerà:

- il problem solving;
- la scoperta guidata.

#### **DESTINATARI:**

Tutti gli alunni della scuola secondaria di Bagno di Romagna.

#### **DURATA:**

Il progetto prevede **4 ore di lezione di 1 ora ciascuna alla settimana (28h totali)** durante l'orario curricolare, per ciascuna classe, da svolgersi nel mese di Aprile/Maggio. Le lezioni si svolgeranno prevalentemente nel campo all'aperto del campo di River 22. Nelle giornate in cui il tempo non lo permetterà si svolgeranno all'interno della palestra scolastica. Le classi raggiungeranno i campi a piedi.

#### **VERIFICA:**

La verifica sarà volta principalmente alla promozione di atteggiamenti positivi (partecipazione, interesse, attenzione) e privilegerà la dimensione del fare e la riflessione sull'esperienza (meta cognizione). Si preparerà anche un test di autovalutazione da consegnare agli alunni per conoscere per esempio cosa hanno gradito o cosa non è piaciuto, quando si sono sentiti più contenti, quando si sono sentiti capaci di fare, quante idee hanno messo in campo.

#### **VALUTAZIONE:**

Valutazione formativa in itinere basata su prove legate agli obiettivi specifici in corso di acquisizione